

CAMPUS HACKATHON

Règlement Challenge Inter-universités du Cameroun

I - Objet et conditions de participation

L'université de Ngaoundéré, organise un marathon numérique au sein des Universités et Grandes écoles du Cameroun pendant les Jeux Universitaires 2023. Ce concours est ouvert à toutes les Universités et Grandes écoles, sous-réserve de l'acceptation du présent règlement.

L'objectif est de mettre en concurrence la créativité des étudiants dans le domaine digital. Les techniques proposées doivent porter sur des projets notables :

- ✓ Inscription en ligne
- ✓ Règlement marchand des frais universitaires
- ✓ Cours et supports de cours en ligne
- ✓ Notes et diplômes en ligne
- ✓ Etc

Pour participer à ce concours, l'Université ou la Grande Ecole doit présenter un candidat en solo, ou constituer une TEAM de trois (3) étudiants au maximum.

La participation est gratuite. Chaque TEAM peut bénéficier de l'encadrement d'un enseignant de son école à titre de Mentor.

Les TEAM des Universités et Grandes Ecoles sont notées sur trois (03) critères

- L'originalité des concepts proposés pour accompagner la digitalisation des universités
- *La facilité d'utilisation du prototype ou l'application digitale par un grand nombre*
- *Les techniques utilisées pour concevoir le prototype*



II – PARTICIPATION

La participation au concours CAMPUS HACKATHON consiste en l'envoi des prototypes digitaux innovants.

Possibilité pour un candidat ou une Team d'envoyer plusieurs œuvres

III - SELECTION POUR LA COMPETITION

Le concours CAMPUS HACKATHON récompense les meilleurs prototypes originaux de la digitalisation des universités camerounaises.

Pour être nominée aux au CAPUS HACKATHON, la TEAM de chaque Université ou Grande Ecole/ tout candidat doit présenter au minimum un prototype

Les résultats de la présélection seront communiqués directement aux participants.

III - CONSTITUTION D'UN JURY

Le jury composé de :

- 01 représentant de ODC

- 01 représentant du MINESUP

01 Représentant de l'Université de Ngaoundéré

- 01 Représentant Comité Technique d'Organisation (CTO) qui doit être un mentor

- 01 Expert de l'UAF porteur du projet

Chaque nominé est invité à présenter son prototype d'application digitale en 10 minutes devant le jury lors de la soirée des AWARDS CAMPUS HACKATHON.

- Les décisions de délibération du jury sont sans appel.*
- Le jury décernera, sous sa seule responsabilité, les prix.*

IV – AWARDS CAMPUS HACKATHON

Attribution de 3 prix pour les meilleurs TEAM Universitaires :

- 1er prix : AWARD d'or pour l'innovation = 500 000 F CFA*
- 2ème prix : AWARD d'argent pour l'efficacité technique = 200 000 F CFA*
- 3ème prix : AWARD de Bronze pour la compétitivité = 200 000 F CFA.....*

Un prix spécial pour les nominés professionnels sera décerné par ODC

Le lauréat du Prix AWARD d'or pour l'innovation bonifiera en plus le développement et la promotion de son œuvre.



V – SOUMISSIONS

Les prototypes concourants doivent être envoyés via Internet (en format PDF) au secrétariat du Rectorat de l'université de Ngaoundéré ou au campus numérique francophone de l'AUF de Ngaoundéré.

Les prototypes envoyés ne seront pas retournés à leurs auteurs. Une fois envoyé, le prototype peut être modifié ou complété pendant les ateliers de coaching.

L'auteur doit envoyer sa photographie, son curriculum vitae, l'adresse de son institution. Les participants utilisant un pseudonyme doivent mentionner les deux noms (le vrai nom et le pseudonyme) sur la fiche de participation.

Les prototypes susceptibles de concourir seront publiés dans une anthologie. Les candidats ne perçoivent pas de droits d'auteurs concernant l'utilisation de leurs œuvres par les Universités camerounaises.

VI - Autorisations de diffusion / documentation

1. Les participants renoncent à leurs droits d'auteurs dans le cadre du concours CAMPUS HACKATHON. Les prototypes sélectionnés seront utilisés dans un cadre promotionnel sous n'importe quelle forme de média : catalogue programme, invitation, presse écrite, internet et télévision...
2. Les prototypes figurant au palmarès de CAMPUS HACKATHON pourront être diffusés dans un but promotionnel au Cameroun et à l'étranger.
3. Les travaux primés seront référencés dans les bases de données des organisateurs et des sponsors consultables par le grand public
4. En soumettant son œuvre, le candidat accepte ce règlement et assure être l'auteur de l'œuvre. En cas de litige, le candidat est l'unique responsable qui devra faire face aux procès et aux frais du procès et autres dédommagements.

PAR LE FAIT DE SON INSCRIPTION TOUT PARTICIPANT AU CONCOURS CAMPUS HACKATHON ACCEPTE LE PRESENT REGLEMENT.

